



スケッチのし方と双眼実体顕微鏡

◎ルーペの使い方

観察物が { 動かせる → を動かす
 動かさない → が動く



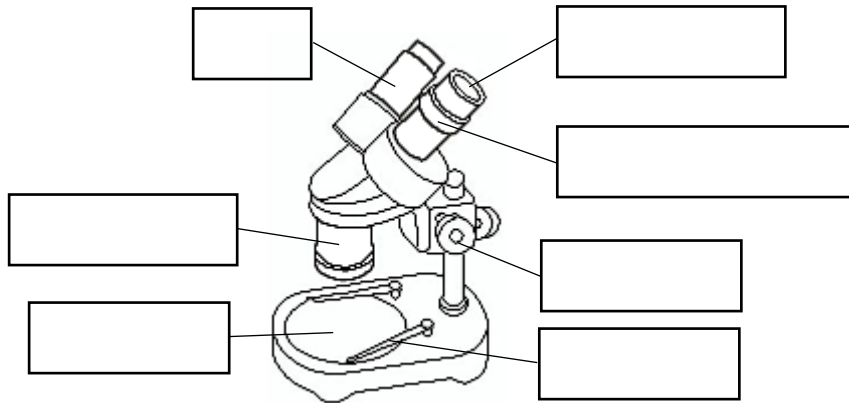
を見てはいけない

◎スケッチのし方

スケッチは、 い線ではっきりとかき、 をつけたり、二重がきしたりしない。

◎双眼実体顕微鏡の使い方

ものが拡大して、 に見える。



～ 使い方の手順 ～

- ① なところに置く。
- ② 両目の が重なって見えるように を動かす。
- ③ 目でのぞきながら、 を回し、ピントを合わせる。
- ④ 目でのぞきながら、 を回し、ピントを合わせる。