



スケッチのし方と双眼実体顕微鏡

◎ルーペの使い方

観察物が { 動かせる → **観察物** を動かす
動かさない → **自分** が動く



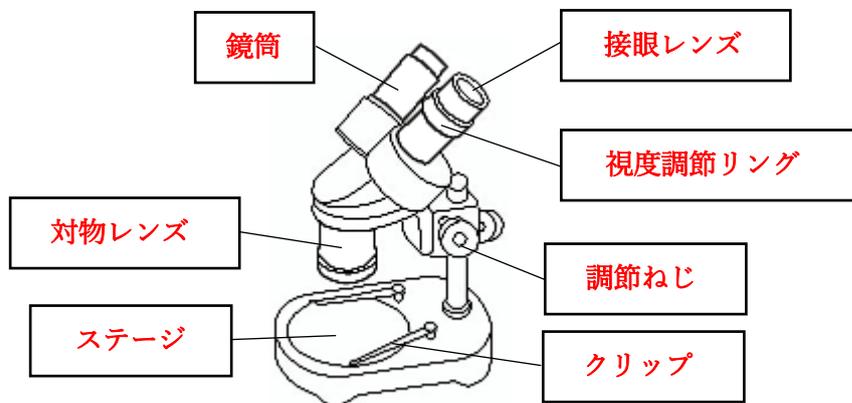
注意 **太陽** を見てはいけない

◎スケッチのし方

スケッチは、**細** い線ではっきりとかき、**影** をつけたり、二重がきしたりしない。

◎双眼実体顕微鏡の使い方

ものが拡大して、**立体的** に見える。



～ 使い方の手順 ～

- ① **水平** なところに置く。
- ② 両目の **視野** が重なって見えるように **鏡筒** を動かす。
- ③ **右** 目でのぞきながら、**調節ねじ** を回し、ピントを合わせる。
- ④ **左** 目でのぞきながら、**視度調節リング** を回し、ピントを合わせる。